

Desarrollo de la actividad

¿Qué entiendes por ingeniería del software?

Es la aplicación de un sistema disciplinado que integra las matemáticas y las ciencias de la computación, es la práctica de la operación y el mantenimiento del software.

¿Cuál es la disciplina de los ingenieros?



Un ingeniero es un profesional cuya educación lo prepara
Para usar matemáticas, ciencias y tecnología del
Momento para crear productos que son importantes para
El bienestar del público.

¿Qué procesos comprende la ingeniería del software?

- Comprender el interés de trabajar con esta nueva tecnología en las investigaciones metodológicas en ingeniería del software.

- Conocer los principios e importancia de la IPS
- Aprender las características del estándar SPEM como base para el modelado de ciclos de vida, metodologías, procesos, métodos, buenas prácticas, técnicas, etc.

Paralelos

Ingeniería del software	Ciencia de la computación
<p>La Ingeniería del Software es una disciplina o área de la informática o ciencias de la computación, que ofrece método y técnicas para desarrollar y mantener software de calidad que resuelven problemas de todo tipo.</p>  <p>El diagrama muestra 'Ingeniería De Software' en el centro, rodeado por: 'Modelos' (icono de globo), 'Arquitecturas' (icono de edificio), 'SQA' (icono de persona con medallas), 'Plataformas' (icono de balanza), y un grupo de 'Método', 'Herramienta', 'Modelo Práctico' y 'H.A.'.</p>	<p>Las ciencias de la computación abarcan el estudio de las bases teóricas de la información y la computación y su aplicación en sistemas computacionales. Existen diversos campos dentro de la disciplina de las ciencias de la computación; algunos enfatizan los resultados específicos del cómputo.</p>  <p>La imagen muestra un fondo azul con un globo de redes, un símbolo '@', un monitor, una torre de computadora y una persona trabajando.</p>

Ingeniería de sistemas	Ingeniería del software
<p>La ingeniería de sistemas es, la aplicación de las ciencias matemáticas y físicas para desarrollar sistemas que utilicen económicamente los materiales y fuerzas de la naturaleza para el beneficio de la humanidad.</p> 	<p>La Ingeniería del Software es una disciplina o área de la informática o ciencias de la computación, que ofrece método y técnicas para desarrollar y mantener software de calidad que resuelven problemas de todo tipo.</p> 

ACTIVIDADES FUNDAMENTALES DEL SOFTWARE

- **Identificación del sistema:** Es más importante de lo que parece. Hay que saber qué es lo que se quiere hacer y qué es lo que no se quiere hacer. A la hora de desarrollar un producto de software siempre hay algo más que se puede hacer.
- **Implantación:** Implantar un software es ponerlo en marcha en su ubicación definitiva. Es una tarea de producción.
- **Diseño:** Las actividades de diseño cubren todo tipo de decisiones, pero especialmente las relacionadas con "cómo va a ser el software"... de qué grandes partes constará, qué tecnología utilizará, cómo se interrelacionan los datos que va a utilizar.
- **Planificación:** Cuando se conoce el diseño, es necesario decidir cómo se organizará el trabajo hasta la conclusión del proyecto, desde el punto de vista de la administración de recursos, tanto humanos como materiales, y del tiempo, el espacio